



Liceo

LOS ROBLES

Maracaibo, 25 de junio de 2019

TEMARIO III PROYECTO

TERCER GRADO

A continuación se especifican los contenidos que se medirán en las diferentes evaluaciones complementarias del tercer proyecto. Los mismos serán repasados en clase.

Se realizará prueba escrita de Lapso solo en Lengua y Matemática; de las áreas Informática, Inglés, Estética, Educación Física y Educación en Valores, la evaluación complementaria del lapso se tomará de los proyectos y las actividades realizadas en clases.

FECHAS	DÍAS	ÁREAS
09/07/19	MARTES	MATEMÁTICA
11/07/19	JUEVES	LENGUA Y LITERATURA

OBSERVACIONES:

1. Como se observa, sólo aparecen dos áreas con fechas de evaluación. El resto de las áreas se seguirá evaluando continuamente hasta el día viernes 12/07/19.
2. La asistencia es obligatoria. Aquellos alumnos que por motivos de salud lleguen a faltar a algún día del período señalado, deberán presentar constancia médica.
3. Durante este período, los alumnos vendrán a clases normalmente según el horario vigente. No deberán retirarse antes de la hora de salida (hay que mantener la exigencia).
4. La Boleta de Notas se entregará el viernes 19 de julio a partir de las 7:30 am.

LENGUA

TEMAS	PÁGINAS
1. La tilde o acento ortográfico.....	64
2. Signos de puntuación	66
3. Normas ortográficas	68
4. Comparación y humanización	72
5. Manifestaciones literarias	74
6. El poema.....	76
7. El cuento.....	78
8. La fábula.....	80
9. El mito.....	82
10. La leyenda	84
11. La obra teatral.....	86

RUTINAS:

1. Análisis morfológico.
2. Análisis sintáctico.
3. Análisis de palabras (ver palabras del concurso concluido).
4. Conjugación verbal: tiempos simples. Verbos dados.
5. Copia/Dictado.
6. Lectura.
7. Caligrafía. Trazado y uniformidad.

MATEMÁTICA

1. Orientación espacial	144
2. Polígonos	146
3. Circunferencia y círculo	148
4. Cuerpos geométricos	150

5. Longitud	156
6. Capacidad	160
7. Masa.....	164
8. El Tiempo	166

RUTINAS:

1. Ordenar, realizar y comprobar adiciones y sustracciones con cuatro dígitos llevando y prestando.
2. Series numéricas: Ascendentes, descendentes con números naturales.
3. Tablas de multiplicar (3 min máximo en el modelo dado).
4. Ordenar y resolver multiplicaciones por una y dos cifras.
5. Resolver divisiones por una cifra
6. Resolución de problemas.